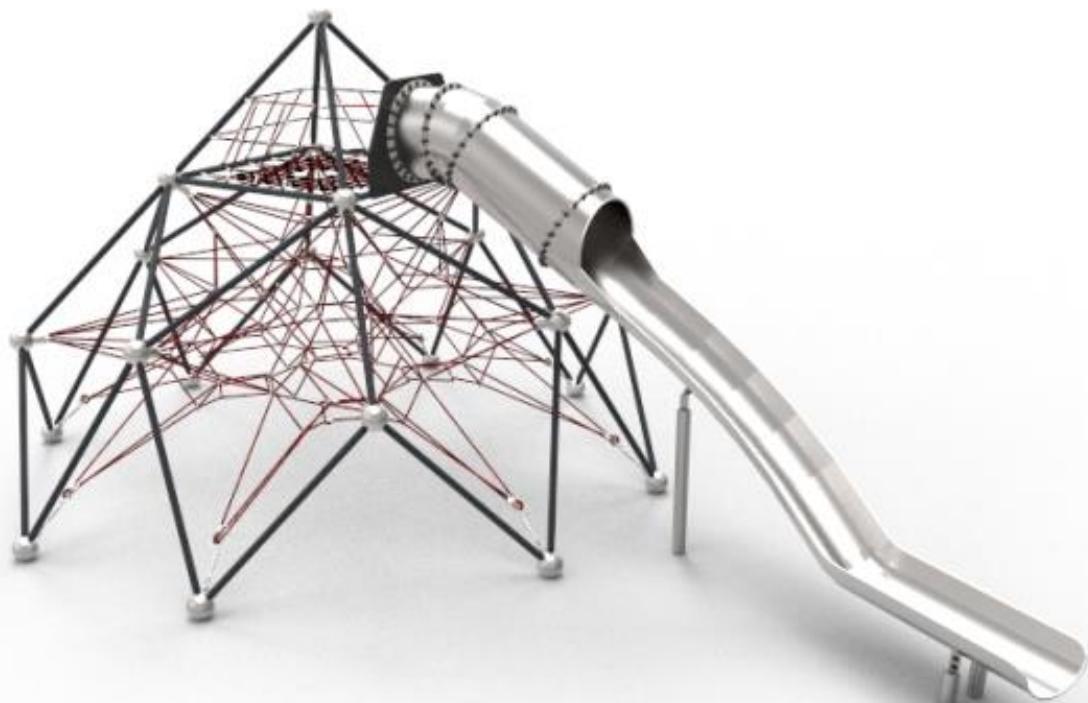


Tolerância Geral: ± 5%82,00 m²

1,50 m

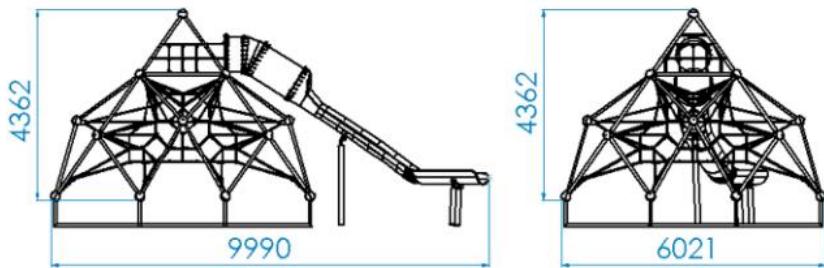
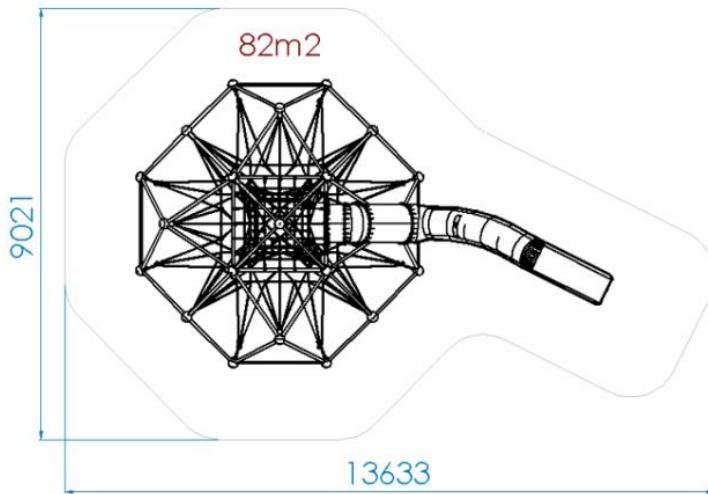


03-14



25



MEDIDAS GERAIS / MEDIDAS GENERALES / GENERAL MEASURES /MESURES GÉNÉRALES

INSTALAÇÃO / INSTALACIÓN / INSTALLATION / INSTALLATION


DESCRIÇÃO

Equipamento BragPLAY, jogo de escalada PIRAMIDE REDE (AQL - 1.5m), composto por estrutura de tubos Ø60mm em aço galvanizado e lacado ao RAL cinza forja 600 deep blue, com esferas em alumínio torneado para união dos tubos. Rede vermelha para trepar em forma de pirâmide, fabricada em corda reforçada em aço revestido por fibras de polipropileno Ø18mm. Plataforma também em estrutura de cordas a 2.8m de acesso a escorrega curvo semitubular em inox. Ferragens e esticadores em aço eletrozincado. Fixação ao solo tipo Y (chumbar).



Medidas gerais (CxLxA): 9990x6021x4362mm

Área de segurança: 82m2 | Área livre: 13633x9021mm

Faixa etária: 3-14 anos

Nº de utilizadores: 10

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



REDES E COMPONENTES DE FIXAÇÃO

Cordas Ø16/18mm reforçadas em aço galvanizado a quente revestido por fibras de polipropileno com tratamento térmico de indução para reforço da ligação entre a corda e o aço, aumentando significativamente a sua resistência. Acessórios de ligação e fixação em plástico BragPO HDPE com proteção U.V., elementos de fixação em aço galvanizado a quente.

Garantia: 5 anos



TUBO AÇO GALVANIZADO LACADO

Tubo (EN 10305-3) laminado a quente (EN 10027-1 e CR 10260), em aço galvanizado DX51D+Z275, de acordo com a norma EN 10346.

Primário: À base de zinco com resinas epóxi de poliéster anticorrosivo, ecológico com categoria de corrosividade nível C5, com cozedura a 230°C;

Lacagem: Pintura electroestática a tinta em pó de poliéster com cozedura 230°C, espessura entre 120 a 140µm, de acordo com a norma UNE EN ISO 2808.

Garantia: 10 anos



SISTEMA DE FIXAÇÃO

Tipo Y - Sistema de fixação composto por base metálica embutida ou por prumos aplicado diretamente no solo e chumbada com betão.

A base metálica embutida é fabricada em chapa de aço carbono, com tratamento anticorrosivo de galvanização por imersão a quente com espessura entre 120 a 140µm de acordo com a norma EN ISO 1461, que permite a sua colocação sem que o prumo entre em contacto direto com o solo. A sua fixação ao prumo é feita por um sistema de aperto rápido aumentando a longevidade do prumo e a sua fácil e rápida substituição em caso de necessidade.



Informação sujeita a alterações sem aviso prévio.

Data de exportação: 29/09/2022

Pág. 4 de 15

FUNÇÕES LÚDICAS



DIVERSÃO

Enquanto se divertem, as crianças desenvolvem imensas capacidades, tais como: habilidades físicas, emocionais, sociais e motoras.



SOCIALIZAR

A importância de brincar reside no facto das brincadeiras promoverem a interação social, despertando-lhes o senso de convivência e solidariedade. Enquanto brincam, as crianças aprendem a partilhar, respeitar e ouvir os outros, desta forma iniciam a sua preparação para viver em sociedade.



ESCORREGAR

A superfície inclinada permite que a criança deslize a grande velocidade, aumentando a sua adrenalina. Esta sensação desperta novas emoções, permitindo controlar os movimentos, exercitando os reflexos e as habilidades motoras. Este movimento ajuda a criança a controlar o seu comportamento em situações de desconforto emocional e/ou físico.



TREPAR

Desenvolve a coordenação motora das crianças, o controlo do próprio corpo, o equilíbrio e resistência. Esta atividade ajuda a criança a coordenar os movimentos das mãos e dos pés com o auxílio da sua percepção visual e cognitiva.



SALTAR

Exercícios que estimulem o ato de saltar são extremamente benéficos para a saúde das crianças. Saltar estimula o aumento da massa e resistência muscular.



EQUILÍBRIO

O domínio das habilidades motoras é básico para o desenvolvimento motor da criança, desta forma é importante que a criança treine e desenvolva o seu equilíbrio.



DESCANSAR

O descanso é essencial para que o cérebro das crianças possa repousar. Fornece energia para possam brincar e a aprender nas mais diversas atividades.



ESTIMULAÇÃO VISUAL

É através da estimulação visual, que as crianças adquirem estímulos essenciais que vão impulsionar o desenvolvimento do seu campo visual. Assim, é essencial que estas desenvolvam uma visão funcional, que as permita brincar, socializar para interiorizar informações do meio que as rodeia e desenvolver competências.



MEMÓRIA

Brincar, para além de todos os benefícios físicos que confere à saúde das crianças, estimula também a memória, sendo que esta desempenha um papel fundamental no desenvolvimento cognitivo, social e emocional.



CRIATIVIDADE

São ações como inventar, sonhar, pensar e experimentar, que desenvolvem a criatividade das crianças. Dessa forma, estas passam a compreender e a usar as suas competências orais, motoras e cognitivas nas mais diversas atividades.





DESENVOLVIMENTO COGNITIVO

Um aspecto importante do ato de brincar, é o desenvolvimento do raciocínio, da sua imaginação e atenção. Novas brincadeiras são essenciais para estimular a capacidade de pensar, compreender e agir, desenvolvendo o sistema cognitivo.

NORMAS

EN 1176-1
Equipamentos e superfícies para espaços de jogo e recreio
Parte 1: Requisitos de segurança e métodos de ensaio gerais



EN 1176-11
Equipamentos e superfícies para espaços de jogo e recreio
Parte 11: Requisitos de segurança e métodos de ensaio adicionais, específicos para redes espaciais



EN 1176-3
Equipamentos e superfícies para espaços de jogo e recreio
Parte 3: Requisitos de segurança específicos adicionais e métodos de ensaio para escorregas

CONFIDENCIALIDADE E PROPRIEDADE INTELECTUAL

A informação contida neste documento é confidencial, não podendo o destinatário do mesmo reproduzi-la ou permitir a terceiros que a obtenham, utilizem ou divulguem sem a prévia e expressa autorização da BRICANTEL.

Todos os direitos de propriedade intelectual sobre os desenhos e modelos apresentados são da titularidade exclusiva da BRICANTEL, sendo expressamente proibida a prática de qualquer ato de exploração dos mesmos sem o consentimento desta, nos termos do código da propriedade industrial e do código do direito de autor e dos direitos conexos. A violação da obrigação de confidencialidade e/ou dos direitos de propriedade intelectual da BRICANTEL, pode dar origem a responsabilidade civil e criminal.



Informação sujeita a alterações sem aviso prévio.

Data de exportação: 29/09/2022

Pág. 6 de 15

PORTRUGAL
www.bricantel.pt
info@bricantel.pt
Tlf. (+351) 273 302 130

ESPAÑA
www.bricantel.pt
info@bricantel.com
Tlf. (+34) 697 553 225



@bricantel
bricantelpt
@bricantel

DESCRIPCIÓN

Equipamiento BragPLAY, Juego de Escalada PIRÁMIDE RED (HIC - 1.5m). Compuesto por una estructura de tubos de Ø60mm en acero galvanizado y lacado a RAL gris forja 600 deep blue, con esferas en aluminio torneado para unión de los tubos. Red roja para trepar en forma de pirámide, fabricada en cuerda reforzada en acero revestido por fibras de polipropileno de Ø18mm. Plataforma también con estructura de cuerdas a 2.8m de acceso a Tobogán curvo semitubular de acero inox.



Herrajes y tensores de acero electrotensado.

Fijación al suelo Tipo Y (hormigonado).

Medidas generales (LxAnxA): 9990x6021x4362mm

Área de seguridad: 82m² | Área libre: 13633x9021mm

Edad recomendada de los usuarios: 3-14 años

Nº de utilizadores: 10 niños

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



REDES Y COMPONENTES DE FIJACIÓN

Cuerdas reforzadas de acero galvanizado en caliente recubiertas por fibras de polipropileno con tratamiento térmico de inducción para reforzar la unión entre la cuerda y el acero, aumentando significativamente su resistencia. Accesorios de fijación de plástico BragPO HDPE con protección U.V., elementos de fijación de acero galvanizado en caliente.

Garantía: 5 años



TUBO DE ACERO GALVANIZADO LACADO

Tubo (EN 10305-3) laminado en caliente (EN 10027-1 y CR 10260), de acero galvanizado DX51D+Z275, según EN 10346. Primario: a base de zinc con resinas epoxi de poliéster anticorrosivo, ecológico con categoría de corrosividad nivel C5, con cocción a 230°C;

Lacado: Pintura electroestática con pintura en polvo de poliéster con cocción 230°C, espesor entre 120 y 140µm, de acuerdo con la norma UNE EN ISO 2808.

Garantía: 10 años



SISTEMA DE FIJACIÓN

Tipo Y - Sistema de fijación estándar compuesto por una base metálica o poste embutido al suelo y con relleno de hormigón.

La base metálica incorporada está fabricada en chapa de acero de carbono, con tratamiento anticorrosivo por inmersión en caliente de 120 a 140µm de espesor según EN ISO 1461, que permite su colocación sin que el poste entre en contacto directo con el suelo. Su fijación a al poste se realiza por un sistema de sujeción rápido aumentando la longevidad del poste y su fácil y rápida sustitución en caso de necesidad.



Informação sujeita a alterações sem aviso prévio.

Data de exportação: 29/09/2022

Pág. 7 de 15



FUNCIONES DE JUEGO**DIVERSIÓN**

Mientras se divierten, los niños desarrollan una gran diversidad de capacidades, tales como: habilidades físicas, emocionales, sociales y motrices.

**SOCIALIZAR**

La importancia del juego reside en que éste, promueve la interacción social, despertando en los niños la necesidad de convivencia y solidaridad. Mientras juegan, los niños aprenden a compartir, respetar y escuchar a los demás niños. Es la mejor forma de iniciar su preparación para convivir en sociedad.

**DESLIZARSE**

Una superficie inclinada permite que el niño se deslice a cierta velocidad, aumentando, de esta manera, la liberación de su adrenalina. Esta sensación despierta nuevas emociones, permitiendo controlar los movimientos, ejercitando los reflejos y las habilidades motoras. Este movimiento permite a los niños controlar su comportamiento en ciertas situaciones de incomodidad emocional y/o física.

**TREPAR**

Desarrolla la coordinación motora de los niños, el control de su propio cuerpo, el equilibrio y resistencia. Esta actividad ayuda al niño a coordinar los movimientos de manos y pies con el apoyo de su percepción visual y cognitiva.

**SALTAR**

Ejercicios que estimulan el acto del salto son extremadamente beneficiosos para la salud de los niños. Saltar estimula el aumento de masa y resistencia muscular.

**EQUILIBRIO**

El dominio de las habilidades motoras es básico para el desarrollo motor de los niños, ya que de esta forma el niño ejerce y desarrolla su equilibrio.

**DESCANSAR**

El descanso es esencial para que el cerebro de los niños pueda reposar. Les suministra nueva energía para poder continuar jugando y aprender en las más variadas actividades.

**ESTIMULACIÓN VISUAL**

A través de la estimulación visual, los niños adquieren incentivos esenciales que van a aumentar el desarrollo de su campo visual. De esta manera, es primordial que ellos desarrollem una visión funcional que les permita jugar y socializar para interiorizar informaciones del medio que los rodea, así como a desarrollar capacidades.

**MEMORIA**

Jugar, además de todos los beneficios, tanto lúdicos como físicos, que conllevan a un buen estado de salud de los niños, estimula también la memoria, ya que ésta, desempeña un papel fundamental en su desarrollo cognitivo, social y emocional.

**CREATIVIDAD**

Se trata de acciones tales como inventar, soñar, pensar y percibir, que desarrollan la creatividad de los niños. De esta manera pasan a comprender y a usar sus competencias orales, motoras y cognitivas en las más diversas actividades.





DESARROLLO COGNITIVO

Un aspecto importante del simple acto de jugar es el desarrollo del raciocinio, de su imaginación y atención. Son esenciales nuevas diversiones, a través del juego, para estimular la capacidad de pensar, comprender y reaccionar, desarrollando así, el sistema cognitivo.

NORMAS



EN 1176-1

Equipamiento de las áreas de juego y superficies

Parte 1: Requisitos generales de seguridad y métodos de ensayo.



EN 1176-11

Equipamiento de las áreas de juego y superficies

Parte 11: Requisitos de seguridad y métodos de ensayo adicionales específicos para redes tridimensionales



EN 1176-3

Equipamiento de las áreas de juego y superficies

Parte 3: Requisitos de seguridad y métodos de ensayo adicionales específicos para toboganes

CONFIDENCIALIDAD Y PROPIEDAD INTELECTUAL

La información contenida en este documento es estrictamente confidencial, no pudiendo el destinatario reproducirla o permitir a terceros que la adquieran, utilicen o divulguen sin la previa y expresa autorización de BRICANTEL.

Todos los derechos de propiedad intelectual sobre los diseños y modelos presentados son de titularidad exclusiva de BRICANTEL, estando expresamente prohibida la práctica de cualquier acto de usurpación de los mismos sin el previo consentimiento de la empresa, dentro de los términos del código de propiedad industrial y del código de derechos de autor y derechos análogos. La violación de la obligación de confidencialidad y/o de los derechos de propiedad intelectual de BRICANTEL, puede dar origen a responsabilidad civil y criminal.



DESCRIPTION

BragPLAY equipment, climbing game NET PYRAMID (FFH-1.5m), composed of a tube structure of Ø60mm in galvanized steel and powder coated in RAL 600 Deep Blue, with turned aluminum spheres to unite the tubes. Red net to climb in the shape of a pyramid, made of reinforced steel by polypropylenes fibers of Ø18mm. The platform is also in rope structure at 2.8m access to semi-tubular curved slide in stainless steel.



Hardware in electro-zinc steel. Ground fixing type Y (in-ground).

General measures (LxWxH): 9990x6021x4362mm

Security área: 82m² | Free area: 13633x9021mm

Age range: 3-14 years old

Number of users: 10

TECHNICAL FEATURES



NETS AND ATTACHMENT COMPONENTS

Ø16/18mm cords reinforced with hot galvanized steel coated with polypropylene fibers with induction heat treatment to strengthen the bond between the rope and the steel, significantly increasing its strength. Attachment accessories and fastening in plastic Brago HDPE with protection U.V., hot galvanized steel fasteners.

Warranty: 5 years old



GALVANISED LACQUERED STEEL TUBE

Hot rolled tube (EN 10305-3) (EN 10027-1 and CR 10260) in galvanised steel DX51D+Z275 according to EN 10346.

Primary: Zinc-based with anti-corrosive polyester epoxy resins, ecological with corrosivity category C5, cooking at 230°C; Lacquer: Electrostatic paint to paint polyester powder with 230°C cooking, thickness between 120 to 140µm, according to UNE EN ISO 2808.

Guarantee: 10 years



FIXATION SYSTEM

Type Y - Fixation system composed of built-in metal base or plumbing applied directly to the ground and concrete sinker. The built-in metal base is made of carbon steel sheet, with corrosion-resistant hot-dip galvanisation treatment of between 120 and 140µm thickness according to EN ISO 1461, which allows its placement without the plumb in direct contact with the ground. Its attachment to the plumb line is made by a quick clamping system increasing the longevity of the plumb line and its easy and fast replacement in case of need.



PLAY FUNCTIONS**FUN**

While having fun, children acquire immense abilities, from physical abilities to social interactions.

**SOCIALIZING**

Socialization and imagination are necessary throughout the game. All this creates a relationship between children and awakens the sense of coexistence and solidarity.

**SLIDE**

The inclined surface allows the child to slide at great speed, increasing his adrenaline. This sensation awakens new emotions, allowing to control movements exercising reflexes and motor skills. This movement helps the child to control their behavior in situations of emotional and/or physical discomfort.

**CLIMB**

It develops the children's motor coordination, control of their own body, balance and resistance. This activity helps the child to coordinate the movements of the hands and feet with the help of their visual and cognitive perception.

**JUMP**

Exercises that stimulate the act of jumping are extremely beneficial for the health of children. Jumping stimulates increased muscle mass and endurance.

**EQUILIBRIUM**

The mastery of motor skills is basic for the child's motor development, so it's important for the child to train and develop their balance.

**REST**

Rest is essential for the children's brain to relax. It provides energy for them to play and learn in the most diverse activities.

**VISUAL STIMULATION**

It's through visual stimulation that children acquire essential stimuli that will boost the development of their visual field. Thus, it's essential that they develop a functional vision that allows them to play, socialize to internalize information from their surroundings and develop skills.

**MEMORY**

Play, in addition to all the physical benefits it gives to children's health, also stimulates memory, which plays a key role in cognitive, social and development.

**CREATIVITY**

These are actions such as inventing, dreaming, thinking and experimenting, which develop children's creativity. In this way, they begin to understand and use their oral, motor and cognitive skills in the most diverse activities.



**COGNITIVE DEVELOPMENT**

An important aspect of play is the development of reasoning, imagination and attention. New games are essential to stimulate the ability to think, understand and act, developing the cognitive system.

STANDARDS

EN 1176-1
Playground equipment and surfacing
Part 1: General safety requirements and test methods



EN 1176-11
Playground equipment and surfacing
Part 11: Additional specific safety requirements and test methods for spatial network



EN 1176-3
Playground equipment and surfacing
Part 3: Additional specific safety requirements and test methods for slides

CONFIDENTIALITY AND INTELLECTUAL PROPERTY

The information contained in this document is confidential, and the recipient cannot reproduce it or allow third parties to obtain, use or disclose it without the prior and express authorization of BRICANTEL. All intellectual property rights over the designs and models presented are the exclusive property of BRICANTEL, and the practice of any act of exploitation thereof without the consent of the latter, under the terms of the industrial property code and the copyright code and related rights. Violation of BRICANTEL's obligation of confidentiality and / or intellectual property rights may give rise to civil and criminal liability.



DESCRIPTION

Équipement BragPLAY, set d'escalade PIRAMIDE REDE (NQA - 1,5m), composé d'une structure tube Ø60mm en acier galvanisé et laqué RAL gris forge 600 bleu profond, avec sphères en aluminium tournées pour la jonction des tubes. Filet d'escalade rouge en forme de pyramide, en corde renforcée d'acier enrobée de fibres de polypropylène Ø18mm. Plate-forme également en structure de corde à 2,8 m d'accès au toboggan inox courbe semi-tubulaire.



Quincaillerie et tendeurs en acier électrozingué.

Fixation au sol de type Y (plomb).

Dimensions globales (Lxlxh): 9990x6021x4362mm

Zone de sécurité: 82m2 | Zone libre: 13633x9021mm

Tranche d'âge: 3-14 ans

Nombre d'utilisateurs: 10

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES



FILETS ET COMPOSANTS DE FIXATION

Cordes Ø16/18mm renforcées en acier galvanisé à chaud recouvert de fibres de polypropylène avec traitement thermique à induction pour renforcer le lien entre la corde et l'acier, augmentant de manière significative sa résistance. Accessoires de fixation en plastique Brago HDPE avec protection U.V., éléments de fixation en acier galvanisé à chaud.

Garantie : 5 ans



TUBE EN ACIER GALVANISÉ LAQUÉ

Tube (EN 10305-3) laminé à chaud (EN 10027-1 et CR 10260) en acier galvanisé DX51D+Z275 selon la norme EN 10346. primaire : à base de zinc avec résines époxy de polyester anticorrosion, écologique de catégorie de corrosivité de niveau C5, avec cuisson à 230°C;

Laquage : peinture électrostatique à poudre de polyester avec cuisson à 230°C, épaisseur comprise entre 120 et 140µm, selon la norme UNE EN ISO 2808.

Garantie : 10 ans



SYSTÈME DE FIXATION

Type Y - Système de fixation composé d'une base métallique encastrée ou d'une poutre appliquée directement au sol et bétonnée.

La base métallique encastrée est fabriquée en tôle d'acier carbone, avec un traitement anticorrosion par galvanisation par immersion à chaud d'une épaisseur comprise entre 120 et 140µm selon la norme EN ISO 1461, qui permet sa pose sans que la poutre rentre en contact direct avec le sol. Sa fixation à la poutre est réalisée par un système de serrage rapide augmentant sa longévité et facilitant son remplacement, qui sera rapide en cas de besoin.



FONCTIONS LUDIQUES**AMUSEMENT**

En s'amusant, les enfants développent plusieurs capacités telles que des habiletés physiques, émotionnelles, sociales et motrices.

**SOCIALES**

L'importance de jouer se note dans l'interaction sociale que nécessitent ces activités, réveillant en eux le sens de la convivialité et de la solidarité. En jouant, les enfants apprennent à partager, respecter, et écouter autrui. De cette manière, ils débutent leur apprentissage en vie de société.

**GLISSEZ**

L'inclinaison du toboggan permet aux enfants de glisser à grande vitesse, augmentant ainsi son adrénaline. Cette sensation réveille de nouvelles émotions permettant de contrôler les mouvements, entraînantes ainsi les réflexes et les capacités motrices. Cette action aide l'enfant à contrôler son comportement lors de situation inconfortable, quelle soit émotionnelle ou physique.

**GRIMPER**

Escalader aide à développer la coordination des enfants, le contrôle de leurs corps, l'équilibre et la résistance. Cette activité aide à allier le mouvement de ses mains et de ses pieds en s'aidant de sa perception visuelle et cognitive.

**SAUTER**

Les exercices nécessitant faire appel aux sauts sont excellents pour la santé de l'enfant. Cette action stimule la résistance, la masse et la masse musculaire.

**ÉQUILIBRE**

Dominer sa motricité est la base pour accroître la croissance de l'enfant, c'est pour cela qu'il est important que les jeunes entraînent leur équilibre.

**SE REPOSER**

Le repos est essentiel afin que le cerveau des enfants se relaxe. Cela leur permettra de se reposer afin qu'ils puissent jouer et apprendre de nouvelles activités.

**STIMULATION VISUELLE**

C'est au travers de cette action que les enfants vont comprendre le fonctionnement de plusieurs activités, c'est pour cela qu'il est important qu'ils développent leur perception visuelle et leur champ de vision. Grâce à ses capacités, ils pourront assimiler plus facilement des informations qui les entourent et développer plus facilement certaines capacités.

**MÉMOIRE**

Jouer apporte énormément aux enfants d'un point de vue physique, mais aussi au niveau psychique. En effet, jouer développe la mémoire des enfants au niveau cognitif, social et émotionnelle.

**CRÉATIVITÉ**

Rêver, inventer, penser et essayer, se sont là des actes qui aident les enfants à développer leur créativité. De cette manière, ces derniers comprennent comment utiliser leur compétence orale, motrice et cognitive dans diverses situations.





DÉVELOPPEMENT COGNITIF

Un aspect importante lors de la diversion des enfants, c'est le développement de leurs sens, imagination et attention. De nouveaux jeux sont essentiels pour stimuler leurs capacités à penser, comprendre et agir.

NORMES

EN 1176-1

Équipements et sols d'aires de jeux

Partie 1: Exigences de sécurité et méthodes d'essai générales



EN 1176-11

Équipements et sols d'aires de jeux

Partie 11: Exigences de sécurité et méthodes d'essai complémentaires spécifiques des filets à grimper tridimensionnels



EN 1176-3

Équipement et sols d'aires de jeux

Partie 3: Exigences de sécurité et méthodes d'essai complémentaires spécifiques aux toboggans

CONFIDENTIALITÉ ET PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Les informations contenues dans ce document sont confidentielles et le destinataire ne peut pas les reproduire ni permettre à des tiers de les obtenir, de les utiliser ou de les divulguer sans l'autorisation préalable et expresse de BRICANTEL.

Tous les droits de propriété intellectuelle sur les dessins et modèles présentés sont propriété exclusive de BRICANTEL, et la pratique d'un acte d'exploitation de ceux-ci sans le consentement de cette dernière, selon les termes du code de la propriété industrielle et du code du droit d'auteur et des droits voisins. La violation de l'obligation de confidentialité et / ou des droits de propriété intellectuelle de BRICANTEL peut engager à la responsabilité civile et pénale.



Informação sujeita a alterações sem aviso prévio.

Data de exportação: 29/09/2022

Pág. 15 de 15

